



> MONDO EBOOK

Watch Dogs una storia transmediale

STEFANIA PARMEGGIANI

È da tempo che la letteratura frequenta i videogame. I reparti fantasy delle librerie sono pieni di titoli rubati alla console, con la trasposizione su carta degli eroi di pixel. Gli scaffali digitali ancora peggio: ci sono ebook che continuano le storie dei videogiochi e altri che svelano il passato dei protagonisti. Un vero e proprio genere, strettamente imparentato con i librogame di una volta, che ha i suoi scrittori di culto. Tra loro John Shirley, ex musicista, pioniere del movimento cypberpunk, sceneggiatore di film di successo tra cui *Il Corvo*, autore di numerosi romanzi e racconti horror. A Shirley, amatissimo dagli hacker di mezzo mondo, è stato affidato l'ebook di *Watch Dogs*, videogioco sviluppato dalla Ubisoft Montreal, la stessa azienda a cui si deve la serie *Assassin's Creed*. Da quello che è trapelato la storia sarà ambientata nel futuro di una Chicago molto violenta e avrà per protagonista un hacker assetato di vendetta. Libro e videogioco usciranno il 27 maggio dando così vita a una storia transmediale, un universo narrativo completo, a cui accedere da diversi canali. Come lettori o come giocatori.

MATTEUCCI
LA MOSSA DEL CARTOMANTE
NEWTON COMPTON
E. 2,99
PUNTI [100]

WOLFE
UN MATRIMONIO PERFETTO
ELLIOT
E. 0,99
PUNTI [97]

ARKELL
MEMORIE DI UN VECCHIO GIARDINIERE
ELLIOT
E. 0,99
PUNTI [93]

GHIZZONI
IL CAPPELLO DEL MARESCIALLO
GUANDA
E. 8,99
PUNTI [87]

GAZZOLA
LE OSSA DELLA PRINCIPESSA
LONGANESI
E. 9,99
PUNTI [81]

